

Fußball-Verband Mittelrhein e.V.

Das Regelwerk (D-Junioren)



Übersicht der wichtigsten Regeln in Kurzfassung

Spiefeld	40m x 20m - ohne Bande, aber mit Seitenlinien
Ball	Futsalball - Größe 3, ca. 350g - (sprungreduziertes Verhalten)
Tore	Handballtore, 3m x 2m
Spielerzahl	5 Spieler bestehend aus 4 Feldspielern und 1 Torhüter - bis zu 7 Auswechselspieler
Schiedsrichter	1 bzw. 2 Schiedsrichter leiten an den Seitenlinien
Spielzeit	1 x 10 Minuten (letzte Spielminute Netto-Spielzeit) Darüber hinaus wird die Spielzeit bei Strafstoßen (6m bzw. 10m) oder jederzeit durch die Schiedsrichter oder den Zeitnehmer angehalten.
Time out	entfällt
Anstoß	Ausführung in alle Richtungen - mindestens 3m Abstand zum Ball
Freistoß	Direkte und indirekte Freistöße - mindestens 5m Abstand zum Ball
Fouls	Jedes Foul (Folge: direkter Freistoß) wird als Mannschaftsfoul gezählt - ab dem 3. Foul und jedem weiteren Foul Strafstoß von der 10m-Marke bzw. der Stelle des Vergehens
Strafstoß	6m - bei kumuliertem Foul 10m
Einkick	Einkick von der Seitenlinie oder unmittelbar hinter der Seitenlinie - mindestens 5m Abstand zum Ball
Eckstoß	Ball ist im Spiel, wenn er berührt oder mit dem Fuß gestoßen wurde - mindestens 5m Abstand zum Ball
Abwurf	Torabwurf - Spielfortsetzung nach Überschreiten der Torlinie
Torwart	Spiel zum Torwart erlaubt, wenn der Ball nach Abwurf von einem Gegner berührt worden ist - nach Ballkontrolle in der eigenen Spielhälfte Abspiel innerhalb von 4 Sekunden
4-Sekunden-Regel	Standards (Freistoß, Eckstoß, Einkick, Abwurf) müssen innerhalb von 4 Sekunden ausgeführt werden. - Sonst Wechsel des Ballbesitzes
Auswechslung	Einwechslung eines Spielers erfolgt erst nach Verlassen des Spielfeldes des ausgewechselten Spielers innerhalb der Wechselzone
Persönliche Strafen	gelb - gelb/rot - rot (Platzverweis auf Dauer)
	Spieler kann nach 2 Minuten oder nach einem Tor des Gegners bei Unterzahl durch einen anderen Spieler ersetzt werden